

## **Lu Ba Re**

### **Das kleine Regel ABC**

Bei diesem Turnier steht der Spaß im Vordergrund. Dennoch wollen auch wir uns an gewisse Regeln halten, um allen Teams die gleichen Chancen zu geben. Im Allgemeinen gilt: Sicherheit geht vor.

#### **Regeln:**

1. Teilnahme ab Vollendung des 18. Lebensjahres
2. Nichtschwimmer sind nicht zugelassen.
3. Stark alkoholisierte Teilnehmer werden vom Rennen ausgeschlossen.
4. Jeder Teilnehmer nimmt auf eigenes Risiko teil und haftet für sich selbst.
5. Erlaubt sind alle mit Luft aufblasbare schwimmbare Unterlagen mit Ausnahme von Schlauchbooten. Die „Schwimmzeuge“ werden in unterschiedlichen Klassen eingeteilt.

#### **Starterklassen:**

- A: Luftmatratze mit einer Person
  - B: Luftmatratze mit zwei Personen
  - C: Badeinsel ohne Beschränkung der Personenzahl (alles drauf was geht)
  - D: offene Klasse (= keine Personenbeschränkung; alles was mit Luft gefüllt werden kann z. B. Gummitier, Gummipuppe, Autoreifen, Badeinsel o. ä.).  
In der offenen Klasse sind keine Luftmatratzen erlaubt.
6. Es gilt Unisex (keine Unterscheidung nach männlich, weiblich oder beides)
  7. Jeder Starter erhält eine Startnummer mit einem Edding auf den Oberarm geschrieben.
  8. In den Starterklassen kann in zwei verschiedenen Disziplinen gestartet werden.

#### **Disziplinen:**

##### **LuBaRe Parcours (A, B, C, D)**

Es muss eine mit Bojen abgesteckte Strecke abgepaddelt werden. Gewertet wird nach der Reihenfolge der Zieleinläufe

##### **Die stinkende Makrele (A, B, C, D)**

Vom Startpunkt ausgehend muss das mit einer Makrele gekennzeichnete Ziel erreicht werden. Gewonnen hat, wer als erster die Makrele in die Luft streckt.

9. Wenn am Start mehrere Personen auf der Schwimunterlage starten, muss auch die gleiche Anzahl an Personen im Ziel ankommen. Ansonsten gilt das Gefährt als nicht im Ziel angekommen. Frei nach dem Motto wir gewinnen gemeinsam und verlieren einsam.
10. Im LuBaRe Parcours treten immer 3 Einzelstarter bzw. Teams gegeneinander an. Sollten weniger als 3 Starter gemeldet oder das Starterfeld nicht durch 3 teilbar sein, werden die freien Startplätze durch Freilose aufgefüllt. Das Los entscheidet über den Startplatz.
11. Der 1. und 2. platzierte des jeweiligen Rennens kommt direkt eine Runde weiter. Der 3. platzierte kann sich über eine Trostrunde in das Finale „vorkämpfen“.
12. Die Bewertungen laufen nach dem Brasilianischen Poolsystem mit Haupt- und Trostrunde. Somit hat jeder auch die Möglichkeit das Gesamtrennen zu gewinnen, obwohl ein vorhergehendes Rennen verloren wurde. Es bleibt spannend bis zum Schluß
13. Beim Rennen um die stinkende Makrele kommt nur der Erste eine Runde weiter. Je nach Anzahl der gemeldeten Starter wird es mehrere Starts geben. Es treten maximal 6 Teams gegeneinander an.
14. Den Anweisungen der Turnierleitung ist aus Sicherheitsgründen unbedingt Folge zu leisten. Eine Nichtbeachtung kann zu sofortiger Disqualifikation führen.

**Viel Spaß !!!**